**[Мини-баскетбол. Официальные правила](http://www.dvorsportinfo.ru/articles/mini-basketbol-oficialnye-pravila)**

**Мини-баскетбол** — игра с мячом для детей в возрасте до 12 лет.

В 1948 году американский учитель Джей Арчер, впервые применив облегченные мячи и снизив высоту колец, скорректировал правила игры в баскетбол специально для детей. Легенда гласит, что на эту мысль его, якобы, навел бинокль, который оказался у него в руках во время просмотра одной из игр. Будто бы он случайно посмотрел в него с обратной стороны и увидел крохотных человечков, быстро передвигающихся по площадке.
Но только в 1967 году по инициативе лидеров мирового баскетбола — испанца Анселмо Лопеса, англичанина Вильяма Джонса и француза Роберта Бюснеля мини-баскетбол получил официальное международное признание. Эта инициатива исходила от самых высших функционеров мирового баскетбола. И через год в ФИБА был образован Международный комитет по мини-баскетболу.

**ОФИЦИАЛЬНЫЕ ПРАВИЛА МИНИ-БАСКЕТБОЛА**

ПРАВИЛО 1. ИГРА

Статья 1. МИНИ-БАСКЕТБОЛ

Мини-баскетбол - игра, основанная на баскетболе, для мальчиков и девочек в возрасте до 12 или менее лет в год начала соревнований.

Статья 2. ОПРЕДЕЛЕНИЕ

Целью игры каждой команды является - забросить мяч в корзину соперника и помешать другой команде овладеть мячом и набрать очки, согласно Правил игры.

ПРАВИЛО 2. РАЗМЕРЫ И ОБОРУДОВАНИЕ

Статья 3. РАЗМЕРЫ ИГРОВОЙ ПЛОЩАДКИ

Площадка для игры представляет собой полностью гладкий и без препятствий прямоугольник.

Размеры: 28 м в длину и 15 м в ширину.

Другие размеры могут быть использованы при сохранении следующих пропорций: 26м х 14м; 24м х 13м; 22м х 12м; 20м х 11 м .

Статья 4. ЛИНИИ РАЗМЕТКИ

Линии разметки игровой площадки для мини-баскетбола такие же, как и для обычной баскетбольной площадки, за исключением:

а) линии штрафного броска должны находиться на расстоянии 4-х метров от проекции щитов на площадку;

б) нет трех очковой линии.

Все линии должны быть в ширину 5 см и хорошо видны.

Статья 5. ЩИТЫ

Каждый из двух щитов должен иметь гладкую поверхность, сделан из упругого дерева или соответствующего прозрачного материала, размером 1.20 см в длину и 0.90 см в ширину.

Статья 6. КОРЗИНЫ

Корзины состоят из колец и сеток. Каждая из двух корзин прикрепляется на высоте 2.60 м .

Статья 7. МЯЧ

Мяч должен быть сферическим, с верхним покрытием из кожи, резины или синтетического материала и иметь окружность от 68 см до 73 см с весом в пределах 450-500 гр.

Статья 8. ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБОРУДОВАНИЕ

Техническое оборудование должно быть предусмотрено следующее:

а) игровые часы;

б) официальный Протокол игры;

в) пронумерованные указатели фолов от 1 до 5, чтобы обозначать количество персональных фолов, набранных игроком;

г) микрофон или громкоговоритель;

д) стрелка (указатель) поочередного владения мячом.

ПРАВИЛО 3. СУДЬИ И ИХ ОБЯЗАННОСТИ

Статья 9. СУДЬИ

Два или три судьи в поле следят за выполнением игроками Правил игры, определяют нарушения, засчитывают или не засчитывают попадания мяча в корзину во время игры или со штрафных бросков, управляют игрой, согласно Правил.

Статья 10. СЕКРЕТАРЬ

Секретарь - ответственный за Протокол игры. Он в хронологическом порядке регистрирует очки, набранные с игры или при пробитии штрафных бросков, а также фолы по указанию судьи, с по­мощью указателей фолов демонстрирует число персональных нарушений, совершенных каждым игроком.

Статья 11. СЕКУНДОМЕТРИСТ

Секундометрист контролирует время игры и сигнализирует об окончании каждого периода.

ПРАВИЛО 4. ИГРОКИ, ЗАПАСНЫЕ И ТРЕНЕРЫ

Статья 12. КОМАНДЫ

Каждая команда должна состоять из 10 игроков: 5 основных и 5 запасных. Основным игроком является тот, кто находится на площадке и имеет право играть. В другом случае он считается запасным игроком.

Статья 13. ТРЕНЕРЫ

Тренер - руководитель команды. Он в корректной и дружеской форме дает советы своим игрокам со скамейки запасных и назначает замены игроков.

Ему помогает капитан команды, являющийся одним из игроков.

Статья 14. ФОРМА

Все игроки одной команды имеют форму одного цвета. Майки должны быть пронумерованы сзади и спереди. Команды должны использовать номера с 4 по 15.

ПРАВИЛО 5. РЕГУЛИРОВАНИЕ ВРЕМЕНИ

Статья 15. ИГРОВОЕ ВРЕМЯ

Игра состоит из двух половин по 20 минут с перерывом 10 минут между ними. Каждая половина разделена на 2 периода по 10 минут с обязательным перерывом в 2 минуты между ними.

Секундометрист останавливает время игры в случае:

- фола;

- спорного мяча;

- окончания каждого периода;

- когда у игрока 5 фолов или его дисквалифицировали;

- когда игрок травмирован;

- когда судья дает указание секундометристу сделать это.
После остановки игры время включается при первом касании мяча игроком на площадке:

- во время розыгрыша спорного броска, когда мяча касается
один из спорящих игроков;

- после вбрасывания мяча из-за пределов площадки;

- после неудачного штрафного броска.

Статья 16. НАЧАЛО ИГРЫ

1-й и 3-й периоды начинаются со спорного броска в центральном круге площадки. Судья бросает мяч вверх между двумя любыми игроками-соперниками.

В начале второй половины игры команды должны поменяться сторонами площадки.

Часы включаются, когда один из игроков, разыгрывающих спорный мяч, коснется мяча.

Статья 17. СПОРНЫЙ БРОСОК – ПООЧЕРЕДНОЕ ВЛАДЕНИЕ МЯЧОМ

Спорный бросок имеет место, когда судья подбрасывает мяч в вертикальном направлении между двумя соперниками в центральном круге, размеченном на площадке.

Мяча должны коснуться руками после того, как он достигнет максимальной высоты. В это время все другие игроки должны находиться вне пределов круга до тех пор, пока один из прыгающих или оба не коснутся мяча.

Если есть нарушение, мяч передается соперникам и они вбрасывают его из-за пределов площадки.

Если же нарушение совершается игроками обеих команд, спорный бросок возобновляется.

В других случаях при спорном мяче судьи поочередно передают владение им командам, согласно указателя на судейском столе:

Судьи фиксируют спорный мяч, когда:

- два или более игроков из противоположных команд
одновременно и прочно держат мяч одной или двумя руками;

- если мяч покинул пределы площадки после одновременного касания двух соперников;

- если судьи сомневаются, от кого последнего из игроков мяч
покинул пределы площадки;

- если у судей возникли разногласия по поводу того, от кого
последнего из игроков мяч покинул пределы площадки;

- когда мяч застревает на опоре корзины;

- когда мяч случайно входит в корзину снизу;

- когда судьи назначают обоюдный фол.

После объявления спорного мяча, команды получают возможность ввести мяч в игру, согласно указателя владения мячом.

Статья 18. СЧЕТ ИГРЫ

Мяч считается заброшенным, когда он попадает в корзину сверху и остается в ней или проходит через нее.

При попадании мяча в корзину с игры команде засчитываются 2 очка, со штрафного броска - 1 очко.

После попадания мяча в корзину (в случае штрафных - после последнего броска) соперники продолжают игру, вбрасывая мяч с любой точки лицевой линии поля. Это вбрасывание должно быть сделано в течение 5 секунд.

Статья 19. НИЧЬЯ

Если по окончании четвертого периода счет игры является равным, то это считается конечным результатом матча. Исключается продолжение игры в дополнительное время.

Статья 20. КОНЕЦ ИГРЫ

Матч заканчивается, когда секундометрист сигнализирует о том, что время игры исчерпано.

ПРАВИЛО 6. ИГРОВЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 21. ЗАМЕНЫ

Каждый игрок должен играть в двух периодах, кроме тех случаев, когда он заменен при получении травмы, при совершении 5 фолов или дисквалифицирован.

Два оставшихся периода игрок должен находиться на скамейке запасных, кроме тех случаев, когда необходимо заменить игрока, получившего травму, или совершившего 5 фолов, или дисквалифи­цированного.

Но даже при этих обстоятельствах, игрок должен находиться на скамейке запасных один полный период.

Статья 22. ДЕЙСТВИЯ С МЯЧОМ

В мини-баскетболе мячом можно играть только руками. Мяч можно передавать, бросать, дриблинговать в любом направлении, согласно Правил игры.

Нарушениями являются: бег с мячом в руках, преднамеренный удар ногами по мячу, удар по мячу кулаками. Случайное касание мяча ногами не является нарушением.

ПРАВИЛО 7. НАРУШЕНИЯ

Статья 23. НАРУШЕНИЯ

Нарушением является невыполнение Правил игры, из-за чего судья немедленно останавливает игру и предоставляет соперникам право введения мяча из-за пределов площадки.

Статья 24. ВБРАСЫВАНИЕ МЯЧА

Игрок вбрасывает мяч после фола или нарушения из-за пределов игровой площадки с ближайшего от нарушения места, обозначенного судьей.

С момента, как судья передал мяч в руки игрока, у вбрасывающего имеется в распоряжении 5 секунд, чтобы передать мяч другому игроку.

Когда вбрасывается мяч, не должно быть игроков, стоящих прямо перед линией или за ее пределами. В противном случае вбрасывание повторяется.

Введение мяча в игру из-за пределов площадки производится через судью, исключая случаи, когда мяч был забит с игры или после результативного штрафного броска.

Статья 25. ПОЗИЦИЯ ИГРОКА

Позиция игрока определяется местом, которого он касается на площадке. Когда он находится в воздухе, то считается, что игрок занимает то место, откуда был выполнен прыжок.

Статья 26. ИГРОК ЗА ПРЕДЕЛАМИ ПЛОЩАДКИ

Игрок считается находящимся за пределами площадки, когда он касается линии ее разметки.

Мяч находится вне площадки, когда он касается игрока, находящегося также вне площадки или любого другого предмета за ее пределами.

Игра мячом за пределами площадки считается нарушением и мяч предоставляется соперникам для введения его в игру из-за лицевой или боковой линии.

Если судья сомневается относительно того, от кого мяч покинул плошддку, то он объявляет мяч спорным.

Статья 27. ПОВОРОТЫ С МЯЧОМ

Игрок, владеющий мячом или получивший его, может выполнять повороты вокруг опорной ноги, то есть многократные вышагивания одной ногой в любом направлении, не отрывая другую ногу от точки соприкосновения ее с площадкой.

Статья 28. ПЕРЕДВИЖЕНИЯ С МЯЧОМ

Игрок может передвигаться с мячом в любом направлении, соблюдая следующие условия:

а) игрок, владеющий мячом и стоящий на одном месте, может делать вышагивания в любом направлении, не отрывая одну из ног, которая в данном случае считается опорной ногой, от поверхности площадки;

б) игрок, двигающийся с мячом, при завершении дриблинга
может остановиться или освободиться от мяча (бросок, передача). Разрешается касаться площадки каждой ногой не более одного раза;

в) игрок, владеющий мячом после правильной остановки или
стоящий с мячом на месте:

- может оторвать опорную ногу или совершить прыжок для выполнения броска по кольцу или передачи мяча, но мяч должен покинуть руки игрока до того, как ноги или нога игрока коснется пло­щадки;

- не может оторвать опорную ногу при начале дриблинга до тех пор, пока мяч не покинет его рук.

Все передвижения с мячом, где не соблюдаются вышеперечисленные условия, являются нарушением. При нарушении мяч передается соперникам для его вбрасывания из-за пределов площадки.

Статья 29. ДРИБЛИНГ (ВЕДЕНИЕ МЯЧА)

Если игроку нужно передвигаться с мячом, то он может выполнять дриблинг. Это значит вести мяч одной рукой.

Игрок не имеет права во время дриблинга:

- вести мяч двумя руками одновременно;

- ловить мяч руками, а потом продолжать дриблинг.

Статья 30. ВЛАДЕНИЕ МЯЧОМ

Игрок владеет мячом, когда:

- мяч находится у игрока в руках;

- игрок выполняет ведение мяча.

Команда владеет мячом, когда один из игроков владеет им или если осуществляются передачи мяча между игроками команды.

Статья 31. ПРАВИЛО ТРЕХ СЕКУНД

Игрок не может оставаться более трех секунд в трехсекундной зоне соперника, пока его команда владеет мячом.

Невыполнение этого правила считается нарушением. При этом мяч предоставляется соперникам для вбрасывания его из-за пределов площадки.

Статья 32. ПРАВИЛО ПЯТИ СЕКУНД

Считается нарушением, если игрок, владеющий мячом и атакуемый соперниками, не передает мяч, не бросает его в корзину и не ведет его в течение пяти секунд. При нарушении мяч передается соперникам для его вбрасывания из-за пределов площадки рядом с местом нарушения.

Статья 33. МЯЧ, ВОЗВРАЩЕННЫЙ В ТЫЛОВУЮ ЗОНУ

Игрок, чья команда владеет мячом в передовой части площадки, не может допустить возвращения мяча в свою тыловую зону.

Если это происходит, то мяч передается соперникам для вбрасывания его из-за пределов площадки в передовой зоне. Центральная линия является частью тыловой зоны.

Статья 34. ИГРОК В ПРОЦЕССЕ БРОСКА

Игрок считается находящимся в процессе броска с того момента, когда, по мнению судьи, начинается его выполнение и до того момента, пока обе ноги игрока не коснутся площадки.

ПРАВИЛО 8. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ФОЛЫ

Статья 35. ФОЛЫ

Фол - это несоблюдение Правил вследствие персонального контакта с соперником или неспортивное поведение.

Статья 36. ШТРАФНЫЕ БРОСКИ

Штрафной бросок - это возможность, предоставляемая игроку набрать одно очко броском в корзину без помех с позиции непосредственно за линией штрафного броска внутри круга. Штрафные броски предоставляются игроку, на ком был совершен фол.

Когда игрок наказывается удалением с площадки за неспортивное поведение, то право на штрафные броски имеет любой из игроков команды соперника.

Статья 37. ПЕРСОНАЛЬНЫЕ ФОЛЫ

Персональный фол - это фол игрока, который вступил в контакт с соперником.

Игрок не должен блокировать соперника, держать, толкать, сталкиваться с ним, ставить подножку, препятствовать его перемещению, расставляя руки, плечи, колени или ноги, а также сгибая свое тело в неестественном положении. Он не должен применять какую-либо другую грубую тактику.

Если происходит не обозначенный в Правилах контакт, который дает преимущество перед соперником, то судья должен назначить фол ответственному за контакт игроку.

Если нарушение совершается против игрока, не находящегося в процессе броска по кольцу, то мяч предоставляется этому игроку или его партнерам по команде для вбрасывания из-за пределов площадки.

Если нарушение совершается против игрока, находящегося в процессе броска по кольцу, то ему предоставляется право выполнить два штрафных броска, но при условии, что в момент этого на­рушения мяч не попал в корзину.

Штрафные броски не предоставляются, если мяч попал в корзину в момент нарушения против игрока, находившегося в процессе броска. В данном случае мяч засчитывается и вводится в игру со­перниками из-за лицевой линии площадки.

Статья 38. НЕСПОРТИВНЫЙ ФОЛ

Неспортивный фол - персональное нарушение, которое, по мнению судьи, было совершено умышленно одним из игроков. Игрок, совершивший более одного неспортивного фола, может быть дисквалифицирован.

Два штрафных броска предоставляется игроку, на котором был совершен неспортивный фол, за исключением случая, когда игрок в момент нарушения атаковал корзину и был результативен.

После штрафных бросков, независимо от того, попал ли мяч в кольцо или не попал, команда, выполнявшая штрафные броски, вводит мяч в игру из-за боковой линии в центральной точке бас­кетбольной площадки.

Статья З9. ОБОЮДНЫЙ ФОЛ

Обоюдный фол это ситуация, в которой два соперника приблизительно одновременно совершают нарушение правил друг против друга. В этом случае персональный фол должен быть назначен каж­дому игроку, и никакие штрафные броски не предоставляются.

Игра должна быть возобновлена следующим образом:

Если была результативная атака во время фола, мяч должен быть предоставлен соперникам забившей команды для вбрасывания его из-за лицевой линии.

Если команда контролировала мяч или имела право на его владение, то мяч должен быть предоставлен этой команде для вбрасывания его из-за пределов площадки.

Если ни одна из команд не контролировала мяч, то судьи назначают его спорным и вступает в силу процедура альтернативного владения мячом.

Игрок, совершивший более одного неспортивного фола, может быть дисквалифицирован.

ПРАВИЛО 9. ТЕХНИЧЕСКИЕ ФОЛЫ

Статья 40. НЕСПОРТИВНОЕ ПОВЕДЕНИЕ

В мини-баскетболе все игроки должны всегда проявлять дружественный спортивный дух.

Игрок будет предупрежден, если он игнорирует замечания судей или проявляет неспортивное поведение без вступления в контакт.

После предупреждения игрок должен быть дисквалифицирован, если такое неспортивное поведение повторилось.

Наказание: фиксируется фол, назначаются два штрафных броска и мяч предоставляется для введения его в игру из-за пределов игровой площадки.

ПРАВИЛО 10. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Статья 41. КАК ВЫПОЛНЯЮТСЯ ШТРАФНЫЕ БРОСКИ

Бросок в корзину должен быть выполнен в течение пяти секунд.

Пока игрок выполняет штрафной бросок, он не должен касаться линии штрафного броска и игровой площадки за пределами полукруга.

Когда игрок выполняет штрафной бросок, максимум пять других игроков могут находиться в области штрафного броска. Остальные игроки располагаются следующим образом:

а) два игрока из защищающейся команды должны занять два
места вблизи корзины;

б) игроки, занимающие другие места в области штрафного броска должны располагаться попеременно.

Игроки, занимающие места в области штрафного броска:

а) могут занимать только те пространства, на которые имеют право;

б) не должны входить в ограниченную зону, нейтральную зону или оставлять свои пространства, пока мяч не сошел с рук игрока,выполняющего бросок;

в) не должны касаться мяча, пока он на пути к корзине и не
коснется кольца.

Все игроки, которые не размещаются на местах вдоль области штрафного броска, должны находиться за уровнем линии штрафного броска, до тех пор, пока мяч не ударится о кольцо или не закончится само выполнение штрафных бросков.

Если при последнем броске мяч не коснулся кольца, то он передается соперникам для вбрасывания его из-за пределов игровой площадки.

Никто не может касаться мяча, пока он не коснется кольца.

Статья 42. ПЯТЬ ФОЛОВ ИГРОКА

Игрок, получивший пять персональных фолов, должен автоматически покинуть игру. Его можно заменить запасным игроком.

ДОПОЛНЕНИЯ И ИЗМЕНЕНИЯ К ОФИЦИАЛЬНЫМ ПРАВИЛАМ МИНИ-БАСКЕТБОЛА

- время игры 4x6 м для младшей возрастной группы и 4x8 м - для старшей;

- разрешается использование стандартных площадок и оборудования для игры в 'большой' баскетбол (кроме мячей);

- учитываются 3-х очковые попадания;

- после 3-х периодов матча все 10 игроков должны быть задействованы в игре;

- в 4-ом периоде разрешается брать по одному одноминутному перерыву для каждой команды, во время которого может быть произведена замена
игроков;

- при получении 5 фолов игроком в первых 3-х периодах – капитан соперника выбирает игрока для продолжения игры, и если этот игрок вступает в игру в первый раз, то он не считается задействованным и должен отыграть период за себя.